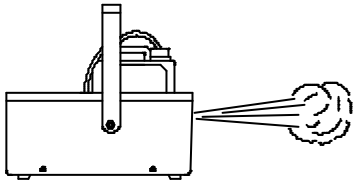
Disco Smoke



Índice

1. Descripción General	3
2. Características	3
3. Dimensiones	4
4. Instalación	4
5. Conexionado	5
6. Funcionamiento	5
7. Mantenimiento	6
8. Problemas mas usuales	7
9. Declaración de conformidad	9

1. Descripción general

La máquina de humo discontinuo Disco Smoke es un producto de bajo coste para la creación de un ambiente de niebla idóneo para la proyección de efectos de luz en discotecas y lugares dónde se celebran espectáculos públicos. Permite la producción de humo constante mientras se pulsa el botón de disparo,ya sea el incorporado en la maquina ó en el mando de control remoto.

Dispone de led (Ready) para indicar que la máquina está disponible ó preparada para el disparo y de piloto neón indicador de la presencia de la alimentación 220V 50Hz .

2. Características

- Posibilidad de disparo en modo local y mediante control remoto.
- Construida en chapa de hierro .
- Producción de humo en forma discontinua.
- Control de temperatura mediante termopar.
- Bloque de calor de aluminio fundido, en caja aislada térmicamente para máximo rendimiento.
- Protección de sobrecalentamiento mediante termosensor.
- Carga eléctrica totalmente resistiva.

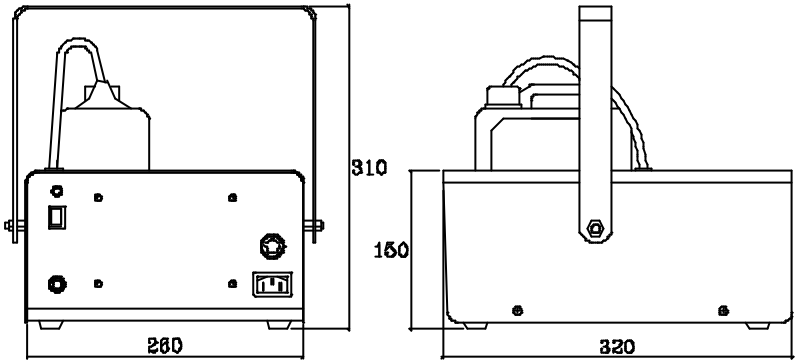
2.1. Datos técnicos

Alimentación	220v 50Hz
Potencia absorbida	1.800W
Fusible de protección	10Amp (6X32mm)
Precalentamiento	6 minutos
Caudal máximo	1000 m^3/h
Peso	9 Kg

3. Dimensiones

Las dimensiones de la máquina de humo Disco Smoke son: 320x260x150mm .
Estas dimensiones ,no tienen en consideración la lira que también se suministra con la máquina, para permitir la sujeción de la misma en estructuras de tubo y superficies planas.

Figura 1



4. Instalación

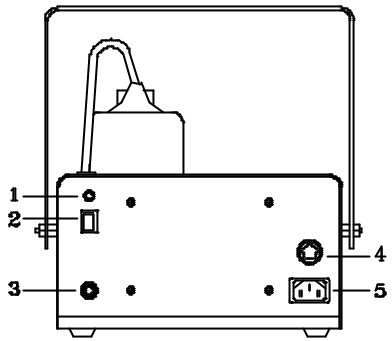
Para la correcta instalación de la máquina de humo Disco Smoke deberá tener en cuenta lo siguiente:

- Que la ubicación sea en una zona bién ventilada.
- No instalarla encima del público ni disparar el humo directamente sobre él.
- No instalarla cerca de materiales inflamables.
- No exponerla ni a la lluvia ni a la humedad.
- Utilizar unicamente Liquido de Humo Strong autorizado por FRESNEL S.A.
- No tocar con las manos la boquilla de expulsión de humo dado que alcanza una temperatura elevada.

5. Conexionado

1. Indicador de READY.
2. Pulsador de Disparo (ACTION)
3. Entrada señal control remoto.
4. Fusible de Protección.
5. Conector de alimentación.

Figura 2



5.1. Conexionado a la red

Para alimentar la máquina de humo, hay que conectar, mediante una manguera de 3 conductores de 2,5mm^2 de sección, el conector de alimentación (ver figura 2) a una toma de red monofasica de 220v 50Hz con toma de tierra.

5.2. Conexionado de señal

La entrada de control remoto (ver figura 2) está prevista para un conector jack tipo estéreo.

6. Funcionamiento

Después de la conexión de la máquina a la red debe de encenderse el neón rojo indicador de ON como referencia de que a la máquina le llega tensión de 220V 50Hz.Asimismo,y después de aproximadamente 6 minutos de haber conectado la máquina se encenderá el led de READY indicando que la máquina ya está disponible para ser disparada. En este momento si se activa el pulsador ACTION incorporado en la máquina ó el pulsador del control remoto,empezará la emisión de humo y no se detendrá hasta que deje de activarse el pulsador ó bién la máquina de una forma automática se desactive apagándose el led de READY. Pasados unos segundos volverá a encenderse el led de READY y se estará en condiciones de producir un nuevo disparo.

7. Mantenimiento

7.1. Limpieza periódica

Para evitar acumulaciones de polvo y suciedad, que podrían perjudicar el buen funcionamiento del aparato, es conveniente limpiar el aparato periódicamente. Para ello utilizar un paño suave, ligeramente humedecido. (si la suciedad acumulada es considerable, aplicar al paño, un poco de liquido detergente).

¡Atención!: No deben utilizarse disolventes ni productos que contengan alcohol. Evitar que cualquier liquido penetre en el interior del aparato.

7.2. Reemplazar fusible

Para cambiar el fusible (4) ver figura 2, desconecte en primer lugar el cable de red y gire el tapón del portafusibles en el sentido contrario a las agujas del reloj.

Extraiga el fusible, sutitúyalo por otro de las mismas caracteristicas y vuelva a roscar el tapón.

¡Atención!: Utilice únicamente los fusibles indicados.

8. Problemas mas usuales

Problemas	Causas normales	Soluciones
No se enciende piloto ON	• No llega corriente al aparato	• Revisar la toma de red
	• Fusible en mal estado	• Reemplazar fusible
Gobernándola con señal de control remoto no funciona	• Conector Desconectado	• Enchufar el conector
La máquina tira humo de forma no uniforme	-Falta de líquido en el depósito	- Reponer y pulsar el botón ACTION hasta cebar la bomba

En caso que el problema del aparato no sea resuelto con algunas de estas medidas, póngase en contacto con el Servicio de Asistencia Técnica de FRESNEL S.A.

	FRESNEL S.A.	**DC-01**
	DECLARACIÓN DE CONFORMIDAD	**FECHA: 1/1/98**

Declaramos bajo nuestra única responsabilidad que el producto:

Marca: **MINOR**

Modelo: **DISCO SMOKE**

Año de construcción: **2001**

Se adapta a la directiva 73/23 relativa a las exigencias de seguridad del material eléctrico, destinado a ser utilizado en determinados límites de tensión y a la directiva 89/336 relativa a la compatibilidad electromagnética de equipos, sistemas e instalaciones.

Administrador único

Angel Torrecillas Redón Barcelona, 2 de Enero de 2001

Fresnel S.A.

Providencia 109-111 *Telf: 34 (93) 2107351 / 2199460*

08024 Barcelona *Fax: 34 (93) 2137661*

Internet: http: //www.strong.es

E-mail: strong@strong.es